

Project Kotlin

Name : Olympus-Planet
Question Game with Cognitive Information
Year : 2023



here you will see information about
the code and how I made the quiz
game *(knowledge and humor) on
intellijidea

KOTLIN java CODE

IntelliJ IDEA



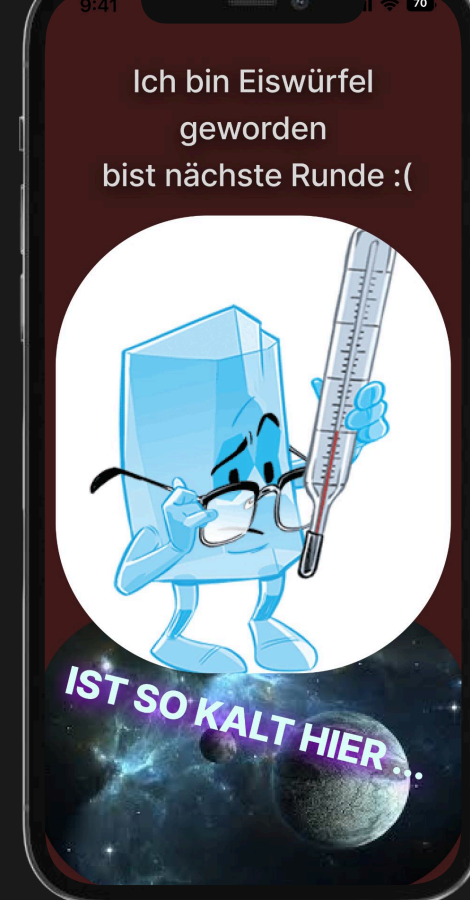
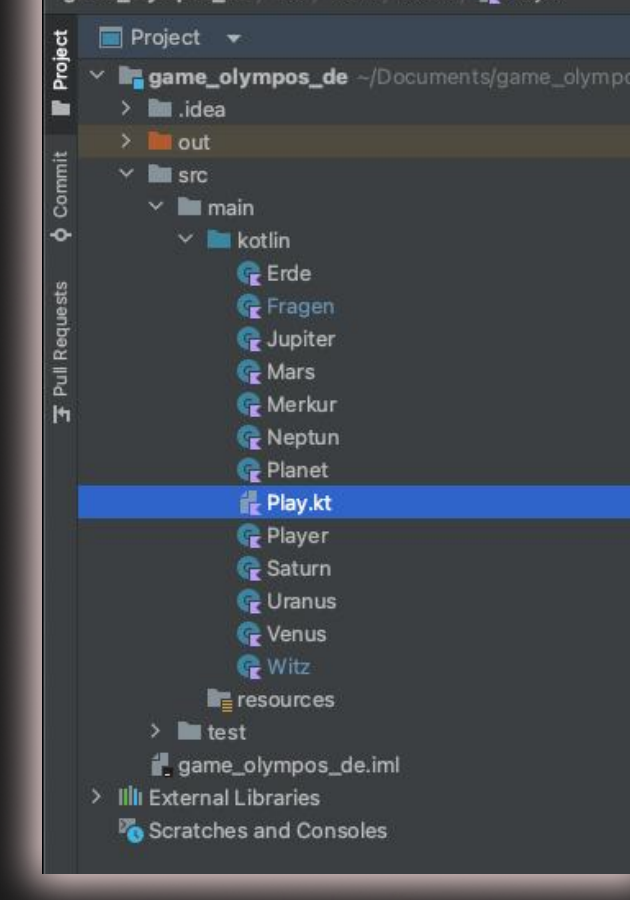
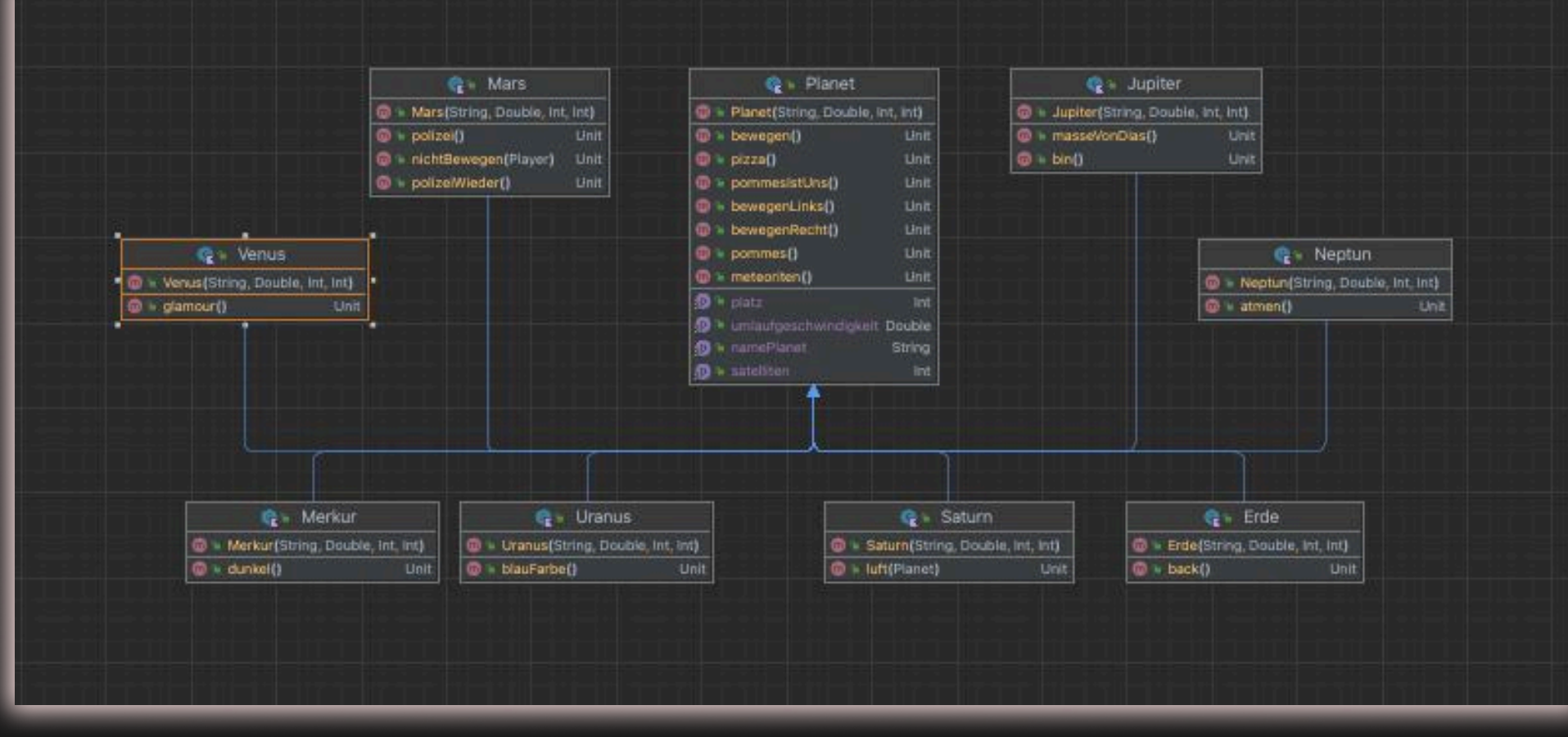
Olympus-Planet



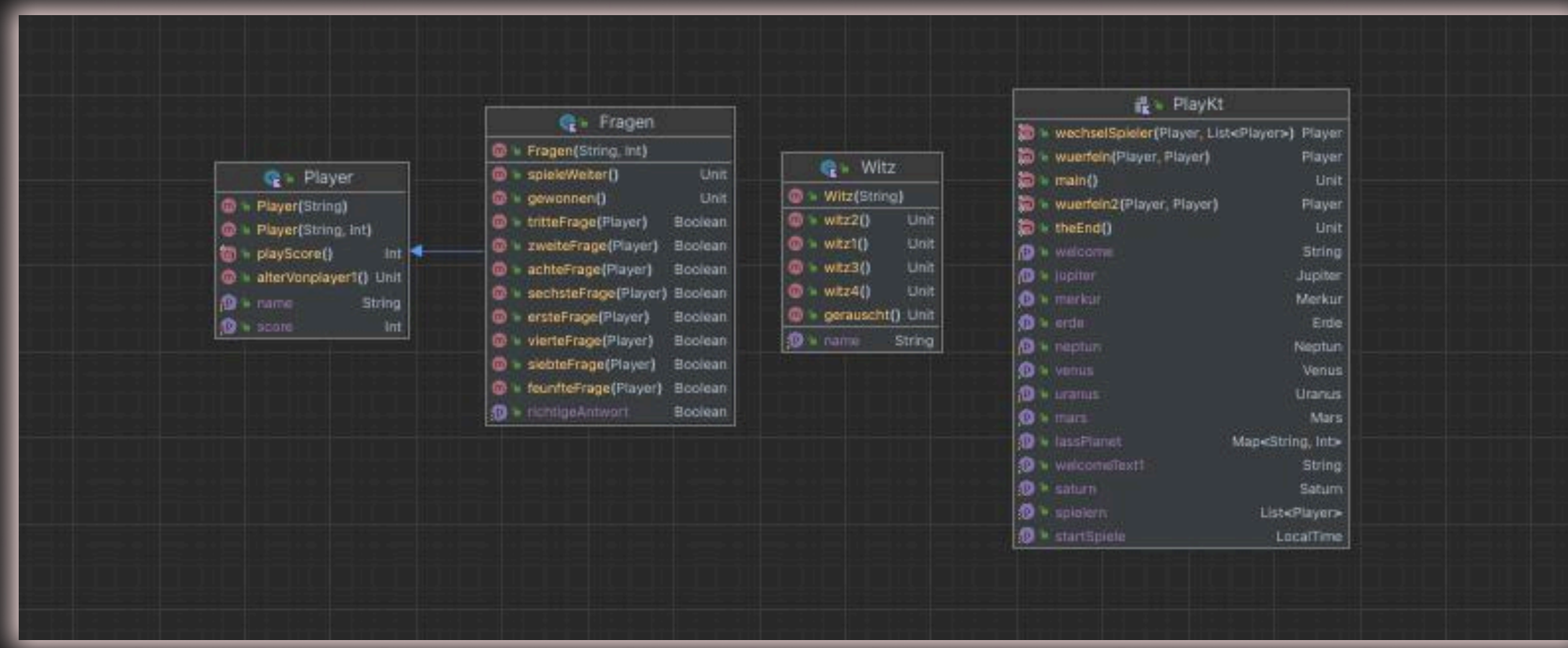
A GAME OF QUESTIONS, BUT THE PLANETS HAVE DIFFERENT OPINIONS.
OPINIONS. THEY DON'T LET US ASK THE QUESTIONS AND THEN THERE'S
THE BIRD WITH THE FLAT JOKES WHO WON'T LEAVE US ALONE...

LET'S SEE IF THERE WILL BE POTATOES TODAY.

Class diagram 1/2



Class diagram 2/2



Code den ich benutzt habe :

Try-Catch
(Verzweigungen)
OOP & constructor
Listen und Maps
Zufallsgenerator

Rechenoperationen
Booleans &
Bedingungen
Rückgabewerte
Verknüpfungsoperatoren

Vergleichsoperatoren
Schleifen (allgemein)
Ranges
uppercase()
Instanziierung

Import *
Random
[] Index
• Haupt-Konstruktor (primary)
• Sekundäre-Konstruktor

```
open fun bewegenLinks(player: Player) {  
    this.unlaufgeschwindigkeit += (unlaufgeschwindigkeit * 5.4)  
    println("unsere planet bewegen gerade links weil ${namePlanet} er dreht sich um die Sonne " +  
        "mit einer durchschnittlichen Geschwindigkeit ${unlaufgeschwindigkeit} Kilometern pro Sekunde")  
}
```

```
open fun luft(frage: Planet) {  
  
    println("Hey.. ich bin ${frage.namePlanet} ich habe eine info für sie : ")  
    if (unlaufgeschwindigkeit >= 3 && frage.unlaufgeschwindigkeit >= 6) {  
        println("is ok er kann zurück kommen ")  
    }  
    else {  
        println("Saturn hat am Äquator einen Durchmesser von 120.660 km und gehört zu den so genannten Gasriesen.")  
    }  
}
```

```
try {  
  
    val frageMitNummer4 = "A"  
    val frageMitNummer5 = "B"  
    val frageMitNummer6 = "C"  
  
    val zweiteAntwort :String = readln().uppercase()  
  
    when (val antwortZweite: String = zweiteAntwort) {  
        frageMitNummer4 -> {  
            println("perfekt ...gehen wir zur nächsten Frage.""  
            richtigeAntwort = true  
            player.score += 1  
        }  
  
        frageMitNummer5 -> {  
            println("tut es mir leid,Sie haben falsch geantwortet.  
            Sie werden in 3 sekunde eine Esel ...und bleiben sie in Erde bis next runde ""  
            richtigeAntwort = false  
            (3 >= downTo 1).forEach { 1 ->  
                if (1 in 0 .. antwortZweite.length) {  
                    println("$i sekunde noch...")  
                } else {  
                    println("$i sekunde noch...")  
                }  
            }  
            Thread.sleep((mills: 3800))  
        }  
    }  
}
```

```
constructor(name: String, score: Int) : this(name) {  
    this.name = name  
    this.score = score  
}
```

```
fun playScore(): Int {  
    println("$name has $score points.")  
    return score  
}
```

WHAT WERE THE PROBLEMS?
BUILD FUNCTION AS A CLASS,
SCORE OF PLAYERS.

ONE OF MANY PROBLEMS
AND HOW I SOLVED IT.
HERE IS AN EXAMPLE.

```
// TODO d: play weiter yes or no  
open fun spieleWeiter(): Boolean {  
  
    var weiterSpiel = false  
    var antwortVonSpieler :String = readln().uppercase()  
    val weiterSpielen :String = antwortVonSpieler.uppercase()  
  
    var yes :String = "ja".uppercase()  
    var nein :String = "nein".uppercase()  
    println("Willst du weiterspielen? 'ja' oder 'nein' ! ")  
    var weiter :String = readln().uppercase()  
    while (yes in weiterSpielen) {  
        if (yes in weiterSpielen) {  
            println("Perfekt ..wir spielen weiter")  
            weiterSpiel = true  
        }  
        if (nein in weiterSpielen) {  
            println("Schade ,wir sehen uns next mal")  
            break  
        }  
    }  
    return weiterSpiel  
}
```



OH NO



DONE!

```
open fun spieleWeiter() {  
    when (readln().trim().uppercase()) {  
        "NEIN" -> {  
            println("Das Spiel wird beendet. Schade, dass du nicht weiter spielen willst.  
            |-Trotzdem sehen uns wer gewonnen hat ""  
            gewonnen()  
            theEnd()  
            exitProcess( status: 0)  
        }  
    }  
}
```



download and play with a friend

Github -Game